

Chef de projet game art

Autre titre inscrit sur demande au
RNCP (niveau 6)

Niveau de qualification : 6 - Savoirs approfondis

Bac + 3 et 4

[Code Certif Info N°80517]



Avertissement : cette fiche est en état archivé

Descriptif, Objectif et Programme

Descriptif

Sur la base du scénario vidéo ludique et en collaboration avec la production (l'éditeur) et le lead game designer, le chef de projet game art oriente et supervise la création de la charte visuelle d'un projet de jeu vidéo en images de synthèse.

Objectif

Direction et encadrement de la phase de développement d'un projet vidéo ludique

- mise en place des axes de développement d'un jeu vidéo (charte artistique)
- conception d'une charte artistique respectant des contraintes de game play, de cible, de contenu et de ressources de production

Supervision de la pré-production d'un jeu vidéo

- établissement d'une stratégie de production (objectifs/délais/process)
- mise en place de process exécutifs adaptés aux objectifs de production

Supervision de la production exécutive d'un jeu vidéo, sur le plan managérial et décisionnaire

- validation des choix effectués en matière de recrutement et de management
- supervision du déploiement et du respect des process exécutifs, en contexte de production
- validation des choix effectués en matière de production des médias

Veille et expertise portant sur le secteur du jeu vidéo, dans ses aspects artistiques, économiques, manageriaux, logistiques et techniques

- investigation des tendances spécifiques au marché et au secteur du jeu vidéo
- analyse et évaluation des solutions logistiques et techniques appliquées au secteur de la production vidéo ludique
- analyse et évaluation des méthodes de management appliquées au secteur du jeu vidéo

Poursuite et débouchés

Débouchés

- directeur artistique
- production designer
- superviseur artistique
- lead infographiste 2D/3D
- lead game artist

Autres informations

RNCP

Inscrit sur demande Fiche n° 15808

<https://certificationprofessionnelle.fr/recherche/rncp/15808>

Certificateur

ISART Digital - Institut supérieur de l'art digital

Valideur

ISART Digital - Institut supérieur de l'art digital

Ce titre est remplacé par

Lead graphiste jeux vidéo (<https://reseau.intercariforef.org/formations/certification-102775.html>)

Session de l'examen

Année de la première session	Année de la dernière session
Information non communiquée	Information non communiquée

Domaine(s) de formation

46251 : Jeu vidéo

Lien(s) vers les métiers (ROME)

E1104 : Conception de contenus multimédias

Groupes formation emploi (GFE)

U : Communication, médias

Domaine de spécialité (NSF)

320 : Information-communication : production à caractère artistique

Accessibilité

Formation initiale	Formation continue	Apprentissage	Contrat de pro	VAE	Demande individuelle
Oui	Oui	Non	Oui	Oui	Oui

Texte officiel

[Arrêté du 27/11/2012](#)

Publication : 09/12/2012

Descriptif : Arrêté du 27 novembre 2012 portant enregistrement au répertoire national des certifications professionnelles.

Code NOR : FPAC1239847A

URL : <http://www.legifrance.gouv.fr/affichTexte.do?cidTexte=JORFTEXT000026737680&dateTexte=&categorieLien=id>

Création : Oui

Informations mises à jour le 28/07/2020 par Certif Info.

<https://reseau.intercariforef.org/formations/certification-80517.html>